

Thông tin Chương trình thực tập – Internship Program	
Thời gian thực tập:	Tối thiểu 2 tháng – Sinh viên có thể tham gia làm việc tiếp sau khi kết thúc thực tập tùy theo nhu cầu. (Full time: Từ 8h30-17h30, thứ 2 thứ 6 hoặc Partime: tối thiểu 7 buổi/tuần)
Địa điểm thực tập:	Tòa nhà FPT Cầu Giấy, số 17 Duy Tân
	Tòa nhà KeangNam, Phạm Hùng
	Tòa nhà FLC, 265 Cầu Giấy.
	Tòa nhà VPI, 167 Trung Kính
	Làng phần mềm FVille, Hòa Lạc (có xe đưa đón)
Contact	Mr. Đào Việt Bách SĐT: 0969.125.248 Email: BachDV1@fsoft.com.vn Skype: bachdaoviet Facebook: www.fb.com/bachdaoviet.1510/
Quy trình tuyển dụng	Scan CV => Entry Test => Interview => Onboard Gửi CV ứng tuyển về địa chỉ: BachDV1@fsoft.com.vn
Hình thức thực tập	Sinh viên tham gia thực tập/ làm việc theo 01 trong 02 hình thức sau: 1. Tham gia thực tập, làm việc trực tiếp tại các dự án (On the job training – OJT) 2. Tham gia các khóa đào tạo chuyên sâu tại FPT Software Academy (Fresher / Campuslink) để hệ thống lại kiến thức, học thêm các kỹ năng nâng cao trước khi tham gia làm việc tại dự án.
Cơ hội	<p><u>On the job training - OJT:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Được tham gia làm việc thực tế trong các dự án phần mềm với các khách hàng nước ngoài, được cọ sát với nhiều công nghệ khác nhau, trải nghiệm đầy đủ quy trình phát triển dự án phần mềm theo tiêu chuẩn CMMI, được hướng dẫn để phát triển các modules từ đơn giản đến phức tạp, dưới sự hướng dẫn của các lập trình viên nhiều kinh nghiệm, tích lũy kiến thức, trau dồi kỹ năng làm việc chuyên nghiệp. Trở thành lập trình viên có kinh nghiệm, sẵn sàng tìm được công việc phù hợp ngay sau kỳ thực tập. - Giao tiếp với khách hàng nước ngoài sử dụng tiếng Anh, nâng cao khả năng trình bày, giao tiếp trong môi trường dự án, business. - Được nhận trợ cấp thực tập nếu kết quả thực tập trong dự án đạt kết quả tốt. <p><u>Thực tập đào tạo – Campuslink / Fresher:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Được đào tạo chuyên sâu về công nghệ Java; C#/.Net, Angular, ReactJS, NodeJS, C/C++/Embedded; Android; iOS; Manual/ Automation Test...và quy trình phát triển dự án phần mềm. - Hoàn thiện kỹ năng mềm, kỹ năng phỏng vấn xin việc... sau kỳ đào tạo. - Tự tin phỏng vấn xin việc với nhà tuyển dụng trong nước và quốc tế <ul style="list-style-type: none"> - Học tập & làm việc tại một trong những văn phòng đẹp hiện đại nhất Việt Nam - Trở thành “Global Citizen” trải nghiệm môi trường làm việc toàn cầu tại 25 quốc gia mà FSOFT đang hiện diện...

STT	Tên vị trí	Số lượng	Yêu cầu
1	Java developer	20	<ul style="list-style-type: none"> Nắm chắc kiến thức cơ bản về Java core, OOP, Database Ưu tiên ứng viên đã có kiến thức về các framework: Spring MVC, Struts 2; Hibernate.... Ưu tiên ứng viên có khả năng tiếng anh tốt.
2	C#/.Net Developer	30	<ul style="list-style-type: none"> Nắm chắc về OOP, mô hình MVC, database SQL/MySQL... Đã có kinh nghiệm hoặc hiểu biết về ít nhất một trong các công nghệ: HTML/ CSS, ASP.NET, ADO.NET; VB.Net; Entity Framework... Ưu tiên ứng viên có khả năng tiếng anh tốt.
3	Frontend Developer	40	<ul style="list-style-type: none"> Nắm chắc kiến thức về HTML/CSS; JavaScript. Có hiểu biết hoặc đã tự học/ sử dụng một trong các thư viện/ framework: Angular; ReactJS; NodeJS; VueJS... Ưu tiên ứng viên có khả năng tiếng anh tốt.
4	Android Developer	40	<ul style="list-style-type: none"> Tư duy lập trình tốt và yêu thích lập trình Android Có hiểu biết hoặc kinh nghiệm về Android SDK, Android NDK, Android Studio.
5	iOS Developer	20	<ul style="list-style-type: none"> Tư duy lập trình tốt và yêu thích lập trình iOS. Ưu tiên ứng viên có kiến thức về Objective-C hoặc Swift.
7	Automation Test	20	<ul style="list-style-type: none"> Có kiến thức cơ bản về Testing Software, biết viết test case; Testplan, test report... Có khả năng sử dụng Java cơ bản. Ưu tiên ứng viên đã có kinh nghiệm hoặc tìm hiểu về một trong các công nghệ: Selenium, JMeter, Cucumber... Ưu tiên ứng viên có khả năng tiếng anh tốt.
8	C/C++ Developer	20	<ul style="list-style-type: none"> Nắm chắc kiến thức cơ bản về C và C++; Hiểu về Con trỏ (Pointer), Lập trình hướng đối tượng (object-oriented programming) trong C++
9	Embedded Engineer	20	<ul style="list-style-type: none"> Có kiến thức lập trình C tốt và hiểu biết cơ bản về hệ thống Nhúng (Embedded). Hiểu về các loại giao tiếp (protocol) cơ bản, đã lập trình và làm việc với vi điều khiển, vi xử lý...
10	AI Engineer	5	<ul style="list-style-type: none"> Tư duy thuật toán tốt. Nắm chắc kiến thức về xác suất thống kê. Tiếng Anh đọc hiểu tốt. Ưu tiên ứng viên đã có kiến thức/kinh nghiệm hoặc am hiểu với các ngôn ngữ lập trình Python, R, C/C++, Java, Perl...
11	R&D Engineer	5	<ul style="list-style-type: none"> Thích nghiên cứu các công nghệ mới. Tiếng Anh tốt. Đam mê với một trong các lĩnh vực: Data Science; AI; Machine Learning; AR/VR/AR; Cloud; BigData; IoT; DevOps...